

TP 1

UFR Math-Info
UE – L2/S4 – Programmation 4

Exercice 1 : Classe Compteur

Ecrire la classe Compteur contenant :

- l'attribut valeur de type int.
- un constructeur qui initialise valeur à 0.
- la méthode incrementer() qui incrémente le compteur.
- la méthode decrements() qui décrémente le compteur
- la méthode raz() qui réinitialise le compteur à 0.
- la méthode getValeur() qui retourne la valeur du compteur.

Ecrire la classe TestCompteur contenant la méthode main (), celle-ci doit créer un objet Compteur sur lequel on réalise les actions suivantes :

- on l'incrémente trois fois,
- on affiche sa valeur,
- on le décrémente une fois,
- on affiche sa valeur,
- on le remet à zéro
- puis on réaffiche sa valeur.

Exercice 2 – Calcul de moyenne

Soit un ensemble d'étudiants caractérisés par les informations suivantes : un nom, 5 notes, la moyenne de ces notes et un résultat qui vaut «*non admis*» ou «*admis*».

Il s'agit de définir la classe *Etudiant* en la structurant de manière à représenter ses informations, et en la dotant des méthodes nécessaires pour construire les objets « étudiants » et leur donner les moyens de calculer leurs moyennes et leurs résultats. Une méthode appelée *afficher()* doit permettre l'affichage des informations relatives à un étudiant.

La méthode *main()* du programme doit inclure quelques exemples permettant de tester la classe *Etudiant*.