TP 5

UFR Math-Info
UE – L2/S4 – Programmation 4

Exercice 1 – Gestion d’une structure de type Pile

Ecrire la classe Pile pour simuler le fonctionnement de la structure de donnée dynamique de type Pile.

Cette classe possède un attribut *sommet* de type int et un attribut *elements* de type tableau de int. Elle doit également définir les méthodes suivantes : *pileVide()*, *empiler()*, *depiler()*, *viderPile()*, *afficherPile()*.

Exercice 2 – Palindrome

Reprendre, coder et tester l'énoncé traité en TD

Attention : cet exercice n'est pas optionnel !!!!!