

## **TP 6**

UFR Math-Info  
UE – L2/S4 – Programmation 4

### **Exercice 1**

Ecrire une classe qui génère les résultats du loto sous la forme d'un ensemble de 7 nombres aléatoires compris entre 1 et 49. Les nombres doivent être placés dans une collection de type Vector ou ArrayList .

### **Exercice 2 :**

Mettre au point et tester la classe Mots du TD6